



O Curioso Caso de Cthulhu e Cremilda

Mergulhe em uma história cativante e cheia de reviravoltas, onde o mítico Cthulhu se encontra com a inusitada personagem Cremilda em uma aventura repleta de humor e mistério lovecraftiano.

M by Márcio Marques Martins



Continuação de: "Onde Kombi Alguma Jamais Esteve"

Ligue os Pontos

Esta história se conecta com os eventoss que introduzem o univerdo da Cremildaverso em "Onde Kombi Alguma Jamais Esteve".

Mundo Lovecraftiano

Prepare-se para entrar ainda mais no universo sombrio e fascinante de H.P. Lovecraft com uma pegada de humor.

Quem é o culpado?

Autor: Gilson Luis da Cunha

Gênero: Ficção Científica com Humor Cósmico

Lançamento: 2021

CONVITE

ONDE KOMBI ALGUMA JAMAIS ESTEVE
(O Taura no Fim do Universo)

Sessão de autógrafos e
lançamento oficial da obra
na 65ª Feira do Livro de
Porto Alegre.

 ESCRITOR
Gilson Luis da Cunha



Data: 02 de novembro | Horário: 18h 30min
Local: Praça de Autógrafos da Feira do Livro (Praça da Alfândega, POA)

feiradolivro
portoalegre

Continuação de: "Onde Kombi Alguma Jamais Esteve"

Qual é a
história?
Um resumo da obra
segundo o próprio
autor....

Blog do Gilson

<http://gilsonluisdacunha.com.br/site/onde-kombi-alguma-ja-mais-esteve/>

Vale a pena ler?

Se você gosta de SciFi com humor, com referências à cultura nerd-geek-pop-trekker-whatever e ainda ter uma aula de linguajar campeiro, com certeza essa obra divertida é uma leitura obrigatória para você, ainda mais se tu fores um gaúcho vivente!



Resumo da Trama

1 Cenário

Em meio ao multiverso, Alfredo e Otávio se veem em situações absurdas, enfrentando as criaturas cósmicas de H.P. Lovecraft.

2 Humor e Aventura

Resistam contra Cthulhu e outros seres antigos, mas a história é recheada de humor e sátira, diferenciando-se do terror original de Lovecraft.

3 Personagens principais

Alfredo (o gaúcho grosseirão), Otávio (intelectual urbano), e Cremilda (a Kombi 1963 transformada em nave espacial).

Personagens e Estilo

Cthulhu

A entidade cósmica icônica, conhecida por sua aparência e natureza inquietantes, ganha um NOVO SABOR nessa história.

Nyarlathep

Um chato de galochas servidor do inominável Cthulhu que se opõe fortemente a Alfredo e Otávio em uma das histórias do livro.

Estilo Único

A narrativa combina o universo sombrio de Lovecraft com toques de humor inesperado, criando um tom desafiador e surpreendente.

PAUSA PARA CONHECER CTHULHU

Impossível
seguir a
apresentação
da obra sem
falar sobre OS
ANTIGOS
que são o prato
principal dessa
satírica Ficção
Científica!!!!



Cthulhu e os Antigos

Cthulhu é uma das entidades mais icônicas e aterrorizantes do Universo Lovecraftiano. Ele é um dos Antigos, uma raça de seres poderosos e antigos que habitam as profundezas do cosmos, aguardando o momento de seu retorno ao mundo físico.



Quem são os Antigos?

1

Seres Primordiais

Os Antigos são entidades cósmicas e ancestrais, anteriores à existência da humanidade.

2

Poder Incompreensível

Seus poderes e conhecimentos ultrapassam os limites da compreensão humana.

3

Despertar

Aterrorizante

O retorno dos Antigos à Terra traria a destruição e o caos.

Mitologia Lovecraftiana com Humor



Cthulhu

A entidade cósmica temida, com sua aparência monstruosa e poderes sobre-humanos.



Cremilda

A Kombi fantástica que salva Alfredão e Otávio de muitas encrencas com Cthulhu.



Sátira de Cultura Pop:

Brincadeiras com o universo Lovecraftiano e elementos da cultura nerd.





As lendas de Cthulhu

1

Cidade Submersa

Segundo as lendas, a cidade de R'lyeh, onde Cthulhu repousa, está submersa no oceano.

2

O Grande Despertar

Quando as estrelas se alinharem corretamente, Cthulhu despertará e ascenderá de seu sono letárgico.

3

Domínio do Caos

Com seu retorno, Cthulhu e os Antigos irão subjugar a humanidade e instaurar seu reinado de terror.

O Grande Despertar de Cthulhu

1

Alinhamento das Estrelas

Quando os astros se alinharem, o selo que prende Cthulhu será quebrado.

2

Rompimento do Sono

Cthulhu despertará de seu sono milenar, pronto para retornar à superfície.

3

Dominação da Terra

Cthulhu e os Antigos tomarão o controle do mundo, reinando sobre a humanidade.



Os cultos e adoradores de Cthulhu

Cultos Ocultos

Existem cultos secretos que adoram Cthulhu e os Antigos, em preparação para seu retorno.

Transmissão de Conhecimento

Esses cultos espalham os ensinamentos e lendas sobre Cthulhu, buscando seguidores.

Busca pelo Poder

Alguns adoradores buscam obter poder e influência através da veneração aos Antigos.

A influência dos Antigos na sociedade moderna



Teorias da Conspiração

Muitos acreditam que os Antigos influenciam secretamente os eventos do mundo moderno.



Ocultismo

Alguns grupos místicos e ocultos reivindicam ter conhecimentos sobre os Antigos.



Loucura

O contato com os Antigos pode levar a mente humana à beira da insanidade.





As advertências dos Antigos

Não Despertar os Adormecidos

Manter os Antigos selados é crucial para a sobrevivência da humanidade.

Evitar o Conhecimento Proibido

O conhecimento sobre os Antigos é perigoso e deve ser mantido em segredo.

Não Sucumbir à Loucura

O contato com os Antigos pode levar a mente humana à perdição.

Temas Principais

1

Encontros

Improváveis

O encontro entre o mundo cósmico e o mundano, representado pelo encontro entre Cthulhu, Alfredão e uma Olla de Paella.

2

Humor e Mistério

O que acontece com quem ousa DERROTAR Cthulhu?

3

Crime e castigo

Como o nosso universo pode ser sacaneado pelo mal mais antigo que ronda o universo? Que tal fazer galinhas criarem tentáculos?





Recepção e Crítica

Elogios

Criatividade Única

Combinação de Gêneros

Personagens Memoráveis

Críticas

Nem Todos Entendem o Humor

FC. Horror Cósmico e Tchê Punk

Alfredão continua um xucro,
Otávio está mais ambientado
com o xucrismo do colega e
Cremilda continua sendo o porto
seguro dos nossos heróis.

Considerações Finais

1

Leitura Cativante

Uma obra que desafia as fronteiras entre o sombrio, o cômico, o SciFi e o bagualismo puro,

2

Expansão do Universo

Gilson explora com maestria o mundo de Lovecraft, expande o Cremildaverso e se afirma como um grande escritor de SciFi brasileira (Tchê Punk é um termo possível).

3

Recomendação

Não requer conhecimento do conteúdo de Onde Kombi alguma jamais esteve, mas ajuda bastante ter lido antes.



Parafraseando Gildo
de Freitas:

Me chamam de
grosso, eu não tiro a
razão,
eu reconheço a minha
grossura!

Mas sei respeitar a
qualquer cidadão,
até representa que eu
tenho cultura!

Gildo inspira Alfredão,
que apesar de ser
apenas
um motora sem